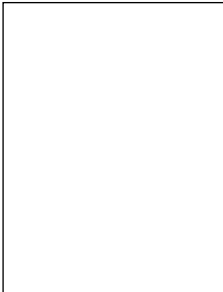




**Силабус навчальної дисципліни  
«Майстерня розробки програмного забезпечення»**

**Спеціальність: 121 Інженерія програмного забезпечення  
Галузь знань: 12 Інформаційні технології**

<b>Рівень вищої освіти</b>	Перший (бакалаврський)
<b>Статус дисципліни</b>	Навчальна дисципліна вибіркового компонента фахового переліку
<b>Семестр</b>	Весняний семестр
<b>Обсяг дисципліни, кредити ЄКТС/загальна кількість годин</b>	3 кредитів / 90 годин
<b>Мова викладання</b>	Українська, англійська
<b>Що буде вивчатися (предмет навчання)</b>	Оволодіння знаннями щодо Java-технологій та мови програмування Java; формування та закріплення навичок та вмінь використання мови програмування Java для створення ефективних комп'ютерних програм
<b>Чому це цікаво/потрібно вивчати (мета)</b>	Набуття студентами теоретичних і прикладних знань з ефективного використання мови Java для розробки програмного забезпечення
<b>Чому можна навчитися (результати навчання)</b>	Знати мову програмування Java; технологію Java Standard Edition; засоби зборки програмного забезпечення; засоби групової розробки програмного забезпечення
<b>Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)</b>	Вміти ефективно використовувати базові конструкції мови програмування Java при створенні комп'ютерних програм; правильно застосовувати різні механізми та конструкції мови Java; правильно обирати та застосовувати колекції при розробці програмного забезпечення для обробки наборів даних; розробляти багатопотокові застосунки
<b>Навчальна логістика</b>	<b>Зміст дисципліни:</b> Використання базових конструкцій мови Java. Застосування принципів об'єктно-орієнтованого програмування в Java. Використання базового API Java. Організація обробки наборів даних. Організація введення/виведення даних. Виконання завантаження класів. Організація багатопотоковості <b>Види занять:</b> лекції, лабораторні <b>Методи навчання:</b> мультимедійні презентації, практичні приклади <b>Форми навчання:</b> очна, заочна
<b>Пререквізити</b>	«Основи програмування», «Об'єктно-орієнтоване програмування», «Групова динаміка і комунікації»

<b>Пореквізити</b>	«Алгоритми та структури даних», «Конструювання програмного забезпечення», «Програмування для Інтернет», «Системи для малих та мобільних платформ», «Програмування мобільних пристроїв», «Програмування для мобільних платформ»
<b>Інформаційне забезпечення з фонду та репозитарію НТБ НАУ</b>	<b>Науково-технічна бібліотека НАУ:</b> 1. Г.ШИЛДТ Java. Полное руководство, 8-е изд. – М.: ООО «И.Д. Вильямс», 2012. – 1104 с. – 640 2. Брюс Эккель. Философия Java. 4-е полное издание. - РН PTR, СПб.: Питер, 2015. – 1168с. 3. Блинов И.Н., Романчик В.С. Java. Методы программирования. – Минск: издательство «Четыре четверти», 2013. - 896 с.
<b>Локація та матеріально-технічне забезпечення</b>	Аудиторії теоретичного навчання, лабораторії
<b>Семестровий контроль, екзаменаційна методика</b>	Залік, письмовий з практичними задачами
<b>Кафедра</b>	Інженерії програмного забезпечення
<b>Факультет</b>	Кібербезпеки, комп'ютерної та програмної інженерії
<b>Викладач(і)</b>	 <b>ТКАЧЕНКО ОЛЕКСАНДР АНДРІЙОВИЧ</b> <b>Посада: доцент</b> <b>Вчене звання: доцент</b> <b>Науковий ступінь: к.ф.-м.н.</b> <b>Профайл викладача:</b> <b>Тел.:</b> <b>E-mail: <a href="mailto:oleksandr.tkachenko@npp.nau.edu.ua">oleksandr.tkachenko@npp.nau.edu.ua</a></b> <b>Робоче місце: 6.305</b>
<b>Оригінальність навчальної дисципліни</b>	Авторський курс, викладання українською та англійською мовами
<b>Лінк на дисципліну</b>	

Завідувач кафедри

Писарчук О.О.

Розробник

Безкорвайна Ю.М.